

---

**PROTOKÓŁ z VIII EDYCJI KONKURSU „ZSE PROGRAMMER'S”  
o PUCHAR PREZESA ASSECO POLAND**

---

1. Konkurs „ZSE PROGRAMMER'S” o Puchar Prezesa Asseco Poland przeprowadzono w Zespole Szkół Elektronicznych w Rzeszowie przy ul. Hetmańskiej 120. Komisja konkursowa została ustalona w następującym składzie:
  - mgr inż. Zbigniew Niedbała – przewodniczący Komisji,
  - dr inż. Jan Sadolewski – zastępca,
  - mgr inż. Halina Kuźniar – członek Komisji,
  - mgr inż. Jacek Szydełko – członek Komisji,
  - Andrzej Deryło – członek Komisji.
2. W czasie rozpoczęcia przedstawiono przydział poszczególnych uczestników do sal konkursowych. Przy wejściu do sal uczestnicy losowali numer stanowiska. W salach przypomniano zasady przyznawania punktów oraz rozdano pytania konkursowe i arkusze odpowiedzi.
3. Do pierwszego etapu w sali 213 przystąpiło 13 osób. W sali 211 pisało 18 osób. Lista uczestników jest dostępna w załączniku 1. Uczestnicy rozpoczęli udzielanie odpowiedzi o godzinie 9:22.
4. O godzinie 10:07 członkowie Komisji zebrali prace uczestników w salach 213 i 211.
5. Następnie Komisja zebrała się na niejawnym posiedzeniu w celu dokonania oceny prac.
6. O godzinie 11:00 prace zostały ocenione. Uczestnicy uzyskali liczbę punktów według załącznika 1.
7. Do etapu finałowego zakwalifikowali się:
  1. **Biel Maciej** Gimnazjum nr 1 w Rzeszowie 33,5 pkt.,
  2. **Wilkoń Piotr** Gimnazjum nr 1 w Rzeszowie 32 pkt.,
  3. **Groszek Łukasz** Gminazjum w Błażowej 29 pkt.,
  4. **Ciebiera Kamil** Gimnazjum w Głogowie Młp. 28,5 pkt.,
  4. **Wątroba Adam** Gimnazjum nr 9 w Rzeszowie 28,5 pkt..
8. O godzinie 11:05 zostały przedstawione wyniki pierwszego etapu uczestnikom oraz zgromadzonym osobom i rozdano dyplomy uczestnictwa. Przewodniczący Komisji odczytał również nazwiska osób zakwalifikowanych do etapu finałowego.
9. Uczestnicy finału zgromadzili się w sali 110 ze stanowiskami komputerowymi o godzinie 11:20, gdzie Przewodniczący Komisji przedstawił zasady finału.
10. Uczestnicy etapu finałowego wybrali zagadnienia według załącznika 2.
11. Pięciu uczestników rozpoczęło etap finałowy o godzinie 11:33. Czas opracowywania rozwiązań 80 minut.
12. O 12:53 uczestnicy zakończyli rozwiązywanie zadań. Komisja udała się na niejawną naradę w trakcie której oceniała prace uczestników.
13. Komisja ustaliła ostateczną ocenę punktową dla opracowanych rozwiązań zadań.
14. Na etapie finałowym uczestnicy otrzymali następującą sumaryczną liczbę punktów, dostępną również w załączniku nr 3:
  1. Groszek Łukasz 84 pkt.,
  2. Biel Maciej 82,5 pkt.,
  3. Wątroba Adam 62 pkt.,
  4. Wilkoń Piotr 56 pkt.,
  5. Ciebiera Kamil 55 pkt.,

15. Laureatem pierwszej nagrody został Łukasz Groszek, który otrzymał laptop ufundowany przez firmę Asseco Poland. Druga nagroda – drukarka laserowa ufundowana przez Quatro Computers, trafiła do Macieja Biela. Trzecią nagrodę – bezprzewodowy zestaw multimedialny ufundowaną przez Quatro Computers, zdobył Adam Wątroba. Finaliści (4 i 5 miejsce) otrzymali bilety do kina Helios.
16. Laureaci odebrali nagrody oraz pamiątkowe dyplomy uczestnictwa w finale.
17. Zebrani nie zgłaszali zastrzeżeń do protokołu.
18. Protokół sporządzono w czterech jednogłośnie brzmiących egzemplarzach.
19. Wzory podpisów członków komisji.

Zbigniew Niedbała	Halina Kuźniar	Andrzej Deryło	Jan Sadolewski
Jacek Szydełko			

20. Protokół sporządził Jan SADOLEWSKI.

Protokolant Jan Sadolewski

Załączniki:

1. Ilość punktów uzyskana przez uczestników pierwszego etapu.
2. Ilość punktów uzyskana przez uczestników finałowego etapu.
3. Zestawienie pierwszego i finałowego etapu.

Otrzymują:

1. Zespół Szkół Elektronicznych, Rzeszów, ul. Hetmańska 120.
2. Politechnika Rzeszowska, Rzeszów, al. Powstańców Warszawy 12.
3. Kuratorium oświaty w Rzeszowie, ul. Grunwaldzka 15.
4. Asseco Poland, Rzeszów, ul. Olchowa 14.