

Protokół z I edycji konkursu „ZSE PROGRAMER'S”

1. Miejscem konkursu był Zespół Szkół Elektronicznych w Rzeszowie przy ul. Hetmańskiej 120. Komisja konkursowa została ustalona w następującym składzie:
mgr inż. Zbigniew Niedbała – przewodniczący Komisji,
dr inż. Bartosz Trybus – zastępca,
mgr inż. Jan Sadolewski – sekretarz,
Tomasz Nowak – członek,
mgr inż. Krzysztof Bednarz – członek.
2. Po przedstawieniu zasad przeprowadzania konkursu i rozdaniu zapieczętowanych kopert z pytaniami konkursowymi nastąpiło wyjaśnienie przez Przewodniczącego Komisji usterek edycyjnych jakie znalazły się w pytaniach. Są to:
 - 2.1. W pytaniu 3 poprawiono odpowiedzi b) i c) na poniższe:
b) `TextColor(1); Read(czesc);`
c) `TextColor(blue); Writeln('czesc');`
Prawidłowe wersje odpowiedzi zostały dodatkowo umieszczone na tablicy znajdującej się na sali.
 - 2.2. w pytaniu 14 Komisja zaznaczyła, że między apostrofami nie posiadającymi liter występują pojedyncze spacje.
3. 17 uczestników rozpoczęło pisanie prac o godzinie 9:35. Planowy czas rozwiązywania zadań 90 minut.
4. O godzinie 11:05 członkowie Komisji zebrali prace uczestników.
5. O godzinie 11:10 komisja zebrała się na niejawnym posiedzeniu w związku z ocenianiem prac.
6. O godzinie 12:19 prace zostały ocenione i uczestnicy uzyskali następującą liczbę punktów wg załącznika 1.
7. Do etapu finałowego zakwalifikowali się:
 1. Kolek Jarosław z 35 pkt.
 2. Milasz Leszek z 35 pkt.
 3. Pszeniczny Krzysztof z 33 pkt.
 4. Szul Tomasz z 33 pkt.
 5. Ślepecki Robert z 32 pkt.
8. Po wspólnej naradzie Komisja uznała konieczne dopisanie dodatkowego punktu regulaminu etapu finałowego o następującej treści:
 8. *Zwycięzcą konkursu będzie zawodnik, który uzyska łącznie największą ilość punktów w obu etapach.*
9. O godzinie 12:32 zostały przedstawione wyniki pierwszego etapu uczestnikom oraz zgromadzonym osobom. Przewodniczący komisji odczytał również nazwiska osób zakwalifikowanych do etapu finałowego.
10. Uczestnicy finału zostali przydzieleni do wylosowanych stanowisk komputerowych.
11. Zasady finału zostały przedstawione przez Przewodniczącego Komisji.
12. Zapieczętowane koperty z pytaniami konkursowymi zostały rozdane o godzinie 12:45.
13. Uczestnicy nie zgłosili dodatkowych pytań w związku z przeprowadzaniem finałowego etapu konkursu.
14. 5 uczestników rozpoczęło etap finałowy o godzinie 12:50. Planowy czas opracowywania rozwiązania 90 minut.

15. O 14:20 uczestnicy zakończyli pisanie programów. Komisja udała się na niejawną naradę w trakcie której oceniali kod uczestników.
16. O 15:34 Komisja ustaliła ostateczną ocenę punktową dla opracowanych programów. W związku z jednakową liczbą punktów dwóch uczestników Komisja podjęła decyzję o tym że decydująca jest większa liczba punktów uzyskana z części finałowej.
17. Na etapie finałowym uczestnicy otrzymali następującą liczbę punktów, dostępną również w załączniku nr 2:
 1. Kolek Jarosław – 33 pkt.
 2. Milasz Leszek – 22 pkt.
 3. Pszeniczny Krzysztof – 29 pkt.
 4. Szul Tomasz – 31 pkt.
 5. Ślepecki Robert – 36 pkt.
18. Laureatem pierwszej nagrody został Robert Ślepecki. Druga nagroda trafiła dla Jarosława Kolka. Trzecia nagroda trafiła do Tomasza Szula. Zestawienie
19. Laureaci odebrali nagrody oraz pamiątkowe dyplomy uczestnictwa.
20. Zebrani nie zgłaszali zastrzeżeń do protokołu.
21. Protokół sporządzono w pięciu jednogłośnie brzmiących egzemplarzach.
22. Podpisy członków komisji.

Zbigniew Niedbała	Bartosz Trybus	Krzysztof Bednarz	Tomasz Nowak	Jan Sadolewski

23. Protokół sporządził Jan SADOLEWSKI.

Sekretarz: Jan Sadolewski

Otrzymują:

1. Zespół Szkół Elektronicznych, Rzeszów, ul. Hetmańska 120.
2. Asseco Poland S.A. Rzeszów, ul. Armii Krajowej 80.
3. Firma P.H.U D&D Piechota Dariusz, Rzeszów, ul. Podwisłocze 6.
4. Politechnika Rzeszowska, Rzeszów ul. Wincentego Pola 2.

Załączniki:

1. Ilość punktów uzyskana przez uczestników pierwszego etapu.
2. Ilość punktów uzyskana przez uczestników finałowego etapu.
3. Zestawienie pierwszego i finałowego etapu.